



ВСЕУКРАЇНСЬКІ ЗМАГАННЯ З МІЖНАРОДНОГО ГУМАНІТАРНОГО ПРАВА

28-30 листопада 2025

Організатори:

Товариство Червоного Хреста України (ТЧХУ)

Делегація Міжнародного Червоного Хреста в Україні (МКЧХ)

Вступ

Всеукраїнські змагання з міжнародного гуманітарного права 2025 (далі – «Змагання») організовуються, щоб надати студентам можливість продемонструвати теоретичні знання та поглибити практичне розуміння застосування положень міжнародного гуманітарного права (далі – МГП), на вигаданому, але реалістичному сценарії збройного конфлікту.

Учасники застосовуватимуть положення МГП до рольових вправ, в основу яких покладено конкретні ситуації збройного конфлікту. Учасникам буде запропоновано приміряти на себе різні професійні ролі та виконати завдання, подібні до тих, які вирішуються практикуючими юристами у цій галузі. Змагання допоможе студентам зрозуміти особливості правозастосування, специфіку роботи різних суб'єктів у реальних умовах та проблем, які юристам-практикам необхідно буде вирішувати у найближчі роки.

Змагання має на меті популяризувати знання з МГП серед студентів, сформувати розуміння сучасних гуманітарних викликів, а також засад діяльності Товариства Червоного Хреста України (далі – «ТЧХУ») та Міжнародного Комітету Червоного Хреста (далі – «МКЧХ»). Учасники отримають можливість удосконалити навички юридичної аргументації.

Змагання проводитимуться у форматі відбіркового письмового раунду та усних раундів.

Відбір команд проводитиметься за результатами оцінки аплікаційної форми до **10 листопада 2025 року**.

Усні раунди і церемонія нагородження відбудуться **28-30 листопада 2025 року**.

Робоча мова Змагань – українська.



Правила Змагань

I. Визначення

Бали – оцінки, присуджені суддями командам, виходячи із суб'єктивного професійного сприйняття якості усних виступів під час раундів.

Бейліф – особа, що стежить за дотриманням часового регламенту під час проведення усних раундів.

Змагання – Всеукраїнські змагання з МГП 2025.

Команда – група з трьох студентів (учасників), які представляють спільний заклад вищої освіти під час змагань.

Відбірковий раунд – це процес оцінювання аплікаційної заявки команд.

Організаційний комітет (Оргкомітет) – група представників юридичних департаментів ТЧХУ та МКЧХ, відповідальна за організацію і проведення змагань, реєстрацію учасників та суддів тощо.

Радник – учасник, що представляє позицію команди під час усних раундів.

Санкції – штрафні заходи, що застосовуються до команд Оргкомітетом у разі порушення ними цих Правил.

Судді – особи, відібрані Оргкомітетом, для оцінювання аплікаційних заявок та усних виступів команд. Усі кандидати на посади суддів повинні повідомити Оргкомітет про будь-який попередній професійний зв'язок з відповідними закладами вищої освіти.

Рольова гра – вид діяльності, у якій учасники беруть на себе певні ролі та діють відповідно до заданого сценарію, правил або ситуації.

Тренер – будь-яка фізична особа, яка виступає в якості консультанта або наставника команди, що відповідно зазначена у аплікаційній заявці або бере участь у змаганні в цій якості.

Усні раунди – це структурна частина змагання, у ході якої команди отримують тематичне завдання, готуються та представляють свою правову позицію. Раунди складаються з підготовки та власне усної сесії.

Тематичне завдання – гіпотетична ситуація, покладена в основу кожного раунду. У кожному раунді команди будуть отримувати нове тематичне завдання, яке може бути логічним продовженням попередніх гіпотетичних ситуацій.

Учасники – особи, які навчаються у закладі вищої освіти на бакалаврському / магістерському рівнях вищої освіти за спеціальностями D8 (081) або D9 (293) з метою здобуття відповідного ступеня і кваліфікації.



II. Організаційний комітет

Оргкомітет складається з щонайменше 2 (двох) представників ТЧХУ та МКЧХ. Комітет має повноваження:

1. Організовувати Змагання;
2. Встановлювати Правила Змагань;
3. Змінювати, тлумачити та застосовувати ці Правила та слідкувати за їхнім дотриманням;
4. Призначати суддів Змагань;
5. Приймати остаточне рішення стосовно участі команд;
6. Дискваліфікувати та застосовувати санкції до команд, що порушують Правила.

Із запитаннями можна звертатись на електронну адресу Оргкомітету: ihl.competition.ua@icrc.org.

III. Принципи та цінності

Оргкомітет організовує Змагання відповідно до таких принципів і цінностей:

- Справедливий та неупереджений характер Змагань;
- Повага до всіх учасників процесу та їхньої різноманітності без будь-якої дискримінації;
- Нейтральність Оргкомітету щодо протиріч політичного, расового, релігійного чи ідеологічного характеру;
- Сприяння створенню середовища, де всі учасники можуть навчатися і добросовісно змагатися в умовах, які не загрожують їхньому життю та здоров'ю.

IV. Реєстрація

Для участі у відбірковому раунді команда, яка бажає взяти участь, заповнює апікаційну форму, до якої входить реєстраційна форма, мотиваційний лист та відповіді на відбіркові запитання.

Разом з апікаційною формою потрібно направити, зокрема, підтвердження із закладу вищої освіти про те, що всі учасники є студентами на момент проведення Змагань (наприклад, довідка від адміністрації закладу вищої освіти, дійсний студентський квиток кожного з учасників).

У реєстраційній формі вказуються ПІБ учасників та тренера (за наявності), дані та електронна адреса контактної особи команди. Усі повідомлення щодо Змагань надсилатимуться вказаній контактній особі. Повідомлення, надіслане такій особі, вважається доведеним до відома всієї команди. Саме команди відповідають за те, щоб інформація про контактну особу була актуальною.

Реєстраційну форму необхідно заповнити та подати до **23:59 за київським часом 20 жовтня 2025 року**.



Подаючи реєстраційну форму, команда відмовляється від усіх претензій до Оргкомітету щодо процесів подання заявок та відбору, усіх аспектів організації Змагань, а також тлумачення та застосування цих Правил.

За необхідності Оргкомітет залишає за собою право продовжити термін подання апікаційних форм для участі у Конкурсі.

V. Участь та критерії участі

A. Критерії участі

Учасником команди може бути особа, яка:

1. Зарахована до закладу вищої освіти на освітню бакалаврську або магістерську програму чи є слухачем курсів для офіцерського складу Збройних Сил України та інших складових сил оборони І семестру 2025/2026 н.р.;
2. Не є тренером жодної з команд.

B. Склад Команд Учасників

На Змаганнях заклад вищої освіти може бути представлений лише 1 (однією) командою в складі 3 (трьох) учасників та 1 (одного) тренера (за наявності). Учасники мають відповідати критеріям участі, перерахованим у розділі IV (A) цих Правил.

У разі подання кількох заявок від одного закладу вищої освіти до участі в усному етапі Змагань буде відібрана команда, яка набере найбільшу кількість балів за письмову роботу. У виняткових випадках Оргкомітет може дозволити брати участь 2 (двом) командам від імені одного закладу вищої освіти, за умови, що учасники команди відповідають критеріям встановленим для участі.

Команда не може змінювати склад учасників на усному етапі Змагань. За виняткових обставин команда може подати запит до Оргкомітету на заміну одного учасника чи продовжити лише з 2 (двома) учасниками команди. Рішення Оргкомітету є остаточним і не може бути оскаржене.

VI. Порядок відбору до усного етапу Змагань

Процес відбору команд для участі в усному етапі Змагань відбувається на конкурсній основі. Кількість місць для участі в обмежена, Оргкомітет відбирає 8 (вісім) команд. Відбір команд відбувається на основі заповнених апікаційних форм.

Команди відбираються з урахуванням: 1) відповідей команди на відбіркові запитання; 2) мотивації команди до участі у змаганнях. За кожен компонент команди можуть отримати до 10 балів, максимум – 20 балів.

Відповіді на відбіркові запитання будуть оцінюватися за такими критеріями: 1) правильність застосування положень міжнародного гуманітарного права; 2) якість юридичного аналізу та аргументація; 3) повнота відповідей, логічність та послідовність викладу матеріалу; 4) грамотність та відсутність помилок.



Відбіркові запитання можуть не передбачати єдиної правильної відповіді, вони розроблені таким чином, щоб перевірити креативність команд та їх навички застосування МГП.

Мотиваційні листи оцінюються за критеріями: 1) чітке розкриття мети участі у Змаганні та інтересу до МГП; 2) переконливі причини та обґрунтування важливості участі; 3) логічний і зрозумілий виклад із чітким поділом на структурні частини; 4) грамотність та відсутність помилок.

Будь-які цитування опублікованих робіт повинні бути належним чином оформлені. Неналежне цитування автора, роботу якого використала команда, може призвести до негайної дискваліфікації. Будь-які порушення цього правила розглядаються Оргкомітетом, який приймає рішення щодо санкцій. У разі виявлення плагіату Оргкомітет може повідомити про це заклад, від імені якого бере участь команда.

VII. Процедура жеребкування

Пари команд для участі у відбіркових раундах визначаються Оргкомітетом за допомогою випадкового жеребкування. Оргкомітет має повноваження здійснювати коригування з урахуванням відсутніх команд та інших непередбачуваних обставин.

VIII. Усні раунди

A. Правила, що застосовуються до усних раундів

Загальна структура. Змагання складатиметься з кількох відбіркових раундів, півфіналу та фіналу. В основу кожного раунду буде покладено нове тематичне завдання, що буде частиною більш загальної гіпотетичної ситуації збройного конфлікту та слугуватиме сценарієм для рольової гри. Команди отримають тематичні завдання на початку кожного раунду. Перед початком кожної сесії командам буде виділено час для підготовки їхньої позиції.

Раунди проводяться відповідно до розкладу, який надається учасникам під час змагань.

Команду учасників під час усних раундів представляють радники, що діють відповідно до поставленої у завданні ролі. Команди повинні будуть пристосувати свої позиції відповідно до інтересів організації або групи, яку вони представляють. Структура усних раундів, включаючи тривалість кожної сесії, кількість команд, що одночасно беруть участь у сесії, та роль суддів під час кожної сесії також можуть змінюватися залежно від раунду.

Кожна команда самостійно збирає та доставляє до місця проведення підготовчі матеріали та реквізити, що можуть бути їй необхідні під час участі у змаганні. Оргкомітет забезпечує кожному команді основними інформаційними матеріалами з МГП та базовими реквізитами, необхідними для усних раундів.



Буде присутній Бейліф, який повідомлятиме радників про:

- 5 (п'ять) хвилин до кінця відведеного часу;
- 1 (одну) хвилину до кінця відведеного часу;
- 30 (тридцять) секунд до кінця відведеного часу;
- Закінчення часу.

Спілкування між радниками під час раундів повинно здійснюватися в письмовій формі, щоб запобігти будь-якому можливому зриву процесу. Учасники повинні уникати будь-якого шуму або невідповідної поведінки.

Членам команд заборонено спілкуватися зі слухачами в кімнаті під час рольової гри.

Відбіркові раунди є закритим, тренери інших команд чи інші спостерігачі не допускаються. Члени аудиторії повинні уникати будь-якого шуму або невідповідної поведінки.

Учасникам заборонено використовувати електронні пристрої, зокрема, ноутбуки, планшети, кишенькові комп'ютери, телефони, фотоапарати, рекордери та будь-які інші подібні гаджети під час рольової гри.

Змагання зосереджуються на практичному застосуванні норм МГП, але також враховуються й інші аспекти.

Команди оцінюються за такими критеріями:

Знання МГП та його застосування. Глибоке розуміння норм міжнародного гуманітарного права, здатність аналізувати інформацію та визначати ключові елементи для застосування МГП.

Знання міжнародного публічного права. Орієнтація в галузях міжнародного права, що стосуються збройних конфліктів, та їх інтеграція в аналіз ситуацій.

Аргументація. Переконливість, логічність, творчий підхід до використання права, здатність пояснювати складні питання зрозуміло та доречно передавати емоції.

Розуміння симуляцій. Здатність орієнтуватися в сценаріях, визначати важливі аспекти, враховувати політичну динаміку та стратегічні ризики, використовуючи надану інформацію.

Командна робота. Взаємоповага, збалансована участь, співпраця та підтримка між членами команди, а також коректна взаємодія з іншими командами.



Зазначені критерії спрямовані на всебічну оцінку знань, навичок і поведінки учасників у контексті змагань.

В. Півфінальні раунди

У півфіналі будуть представлені чотири команди, які отримають найвищі сукупні бали під час відбіркового раунду. На півфіналі буде засідати журі у складі не менше трьох (3) суддів. Півфіналісти будуть оцінюватися виключно на підставі їх виступів у півфіналі.

С. Фінальний раунд

У фіналі будуть представлені дві команди, які отримають найвищі бали у кожному з півфінальних раундів. Фінальний раунд буде оцінюватися журі у складі не менше трьох (3) суддів. Фіналісти будуть оцінюватися виключно на підставі їх виступів у фіналі. Усі команди зобов'язані бути присутніми в залі під час проведення фіналу.

Фінальний раунд відбудеться **30 листопада 2025 року**.

ІХ. Бали

А. Оцінювання відбіркового завдання

Кожна аплікаційна заявка має оцінюватися щонайменше 2 (двома) суддями, визначеними Організаторами.

Кожен Суддя оцінює заявку за шкалою від 0 до 20 балів.

В. Оцінювання Усних раундів

Усні аргументи у відбіркових раундах повинні оцінюватися щонайменше 2 (двома) *суддями усних раундів*, тоді як усні аргументи в Півфінальному та Фінальному раундах мають оцінюватися щонайменше 3 (трьома) *суддями усних раундів*. Виступи команд оцінюються за шкалою від 0 до 20 балів.

С. Процедура на випадок нічиї

У разі нічиєї в Півфінальному раунді до наступного раунду проходить команда, яка має найвищий середній бал за усну аргументацію у Відбіркових раундах. Якщо нічию не вирішено, питання виноситься на розсуд Організаційного комітету.

Д. Остаточність результатів оцінювання

Бали, виставлені суддями, підраховані та перевірені Оргкомітетом, є остаточними.



Х. Штрафні заходи

Санкції за поведінку під час Усних раундів

Правило	Санкція
Неприємний шум, неадекватна поведінка, заборонена комунікація та подібні порушення	До 3 (трьох) балів
Перевищення часу, виділеного для виступу.	До 3 (трьох) балів
Використання заборонених електронних пристроїв під час виступу під час рольової гри	Дискваліфікація

А. Процедура подання скарг

Команда, що подає скаргу та стверджує наявність будь-яких порушень під час усних раундів, повинна подати письмове повідомлення до Оргкомітету протягом 15 хвилин після завершення рольової гри. У повідомленні має бути чітко вказано порушення та причетні сторони. В іншому випадку скарга команди буде анульована.

Повідомлення про ймовірні порушення також можуть надходити до Оргкомітету від Суддів, будь-кого з його членів та/або від колективу, що допомагає в організації заходу. Рішення Оргкомітету щодо скарги є остаточним.

В. Судді не можуть застосовувати Санкції

Тільки Оргкомітет може віднімати бали від результатів радників. Судді оцінюють раунд так, ніби радники не допустили порушення, за які цими Правилами встановлено санкції. Судді можуть повідомляти Оргкомітет про ймовірні порушення.

С. Повідомлення про застосування Санкцій

Оргкомітет повинен повідомити команди про санкції, що застосовуються до конкретної команди.

ХІ. Нагороди

Команда учасників, що перемагає у Фінальному раунді, нагороджується призом, визначеним організаторами.

Раднику, який набрав найвищу кількість Балів в усних виступах (визначені шляхом усереднення Балів цього Радника за виступи на раундах), буде нагороджено сертифіком як Найкращого Спікера.

Команди, які увійшли до Півфінальних раундів, отримають відповідні сертифікати.

Організатори залишають за собою право визначати додаткові заохочення (нагороди) учасникам заходу.



ХІІ. Тлумачення Правил

Оргкомітет має абсолютну дискрецію у вирішенні будь-яких питань щодо тлумачення цих Правил Змагань. Оргкомітет може, у разі необхідності, надавати уточнення щодо цих Правил до або під час змагань. Усі роз'яснення та уточнення будуть своєчасно повідомлені командам.

